

Plan zwiedzania - Malta, Gozo i Comino (5 dni)

4 dorosłe osoby • baza: Gżira (50 Belvedere Street, GZR 1117) • autobusy + promy

Daty: 18.03.2026 (śr) - 22.03.2026 (nd) • przylot ~10:00 • wylot ~17:00

Ważne

- Planujcie 10-20 min buforu na przesiadki i korki.
- Valletta to główny węzeł przesiadek.
- Comino / Blue Lagoon zależy od pogody (wiatr/fala). Jeśli rejs wypadnie, zamieniacie dzień na Valletta/Sliema lub dłużej w Marsaxlokk.

Dzień 1 - 18.03.2026 (śr) - Valletta + Trzy Miasta (lekko po przylocie)

Godzina	Co robimy	Dlaczego warto / wskazówki
10:00-12:00	Przylot + dojazd do hotelu / zostawienie bagaży	Dojazd na bazę w Gżirze. Szybka organizacja (karty/plan komunikacji).
12:00-12:45	Dojazd do Valletty	Najczęściej wygodnie przez terminal w Valletcie.
12:45-13:20	Upper Barrakka Gardens	Panorama na Grand Harbour – najlepszy start na Maltę.
13:30-14:40	St John's Co-Cathedral	Topowe wnętrze Malty + Caravaggio.
14:40-16:15	Spacer po Valletcie	Republic Street i boczne uliczki, kawa, punkty widokowe.
16:45-19:00	Trzy Miasta: Birgu (Vittoriosa)	Wieczorem najbardziej klimatyczne.
19:30-21:00	Kolacja w okolicach Gżiry/Sliemy	Powrót na bazę i spacer nad morzem.

Dzień 2 - 19.03.2026 (czw) - Comino: Blue Lagoon (dzień rejsowy)

Godzina	Co robimy	Dlaczego warto / wskazówki
07:30-09:00	Wyjazd do Ċirkewwa	Rano mniejsze ryzyko opóźnień + łatwiej złapać rejs.
09:15-09:45	Rejs: Ċirkewwa → Blue Lagoon (Comino)	Ok. 20-30 min (zależnie od operatora i warunków).
09:45-12:15	Blue Lagoon: widoki + krótki spacer	W marcu zwykle chłodno - potraktujcie to jako rejs i panoramy. Weźcie wiatrówkę.
12:15-13:00	Powrót na Maltę	Zostawcie bufor na pogodę.
13:00-14:30	Lunch + odpoczynek na północy lub powrót na bazę	Jeśli wszystko „siądzie” czasowo, możecie zjeść w okolicach Mellieħa/Bugibba.
16:30-19:00	Spacer Sliema-Gżira / zachód słońca	Lokalnie, bez dojazdów - dobry reset po rejsie.
19:00-21:00	Kolacja	Sliema/Gżira lub Valletta.

Dzień 3 - 20.03.2026 (pt) - Popeye Village + Mdina/Rabat

Godzina	Co robimy	Dlaczego warto / wskazówki
08:45-10:00	Dojazd w okolice Anchor Bay (Mellieħa)	Rano łatwiej trzymać plan.
10:00-12:15	Popeye Village	Filmowe miasteczko + widoki na zatokę.
12:15-13:30	Przejazd do Mdiny + lunch	Najwygodniej przez węzły przesiadek.
13:30-16:30	Mdina + Rabat	Mury, uliczki i spokojny klimat; Rabat na kawę/przekąskę.
16:30-17:30	Powrót na bazę / krótki odpoczynek	Chwila na reset.
19:00-21:00	Wieczór lokalnie	Promenada Sliema/Gżira + kolacja.

Dzień 4 - 21.03.2026 (sob) - Gozo: Victoria + Ġgantija + Solne stawiki + Dwejra

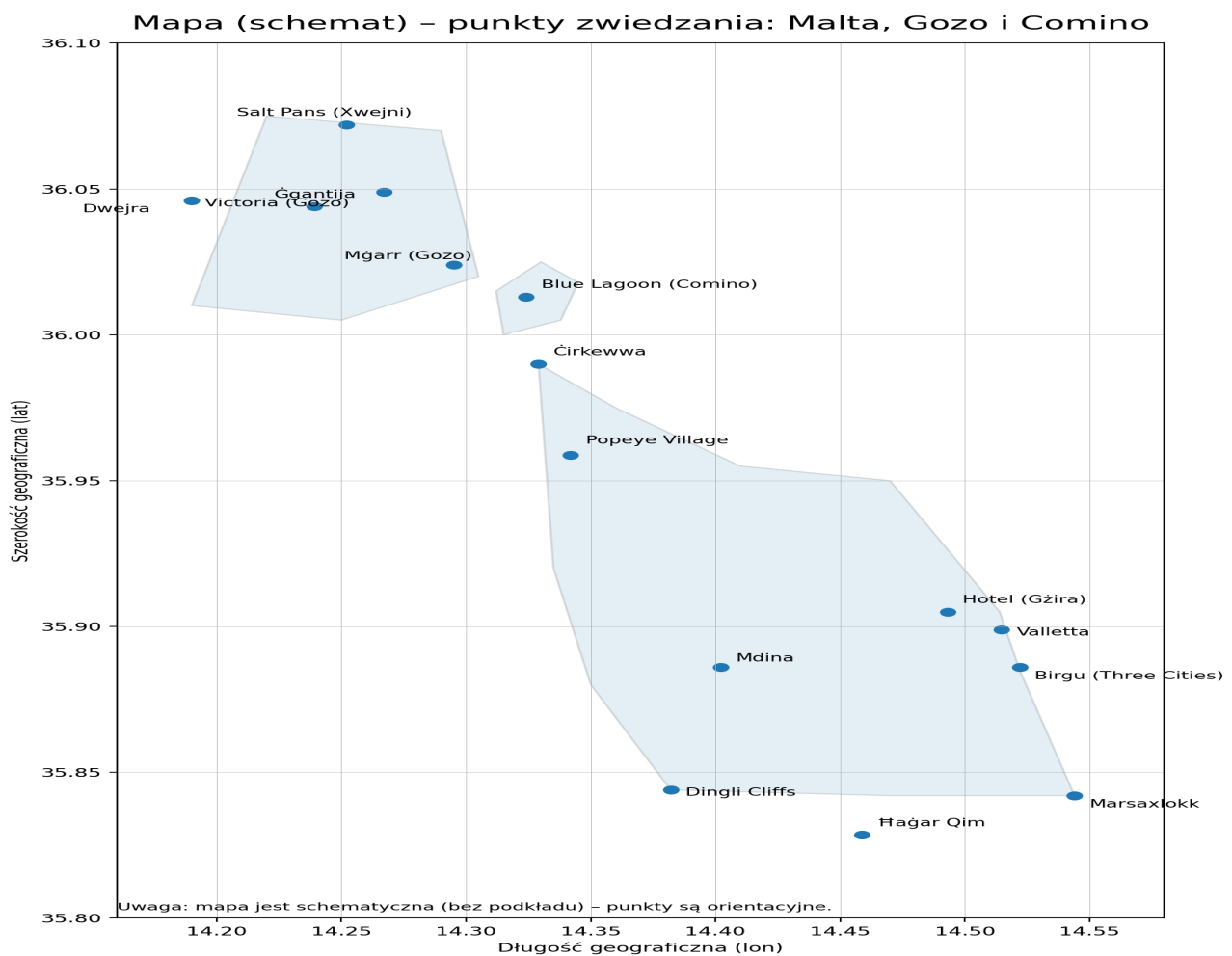
Godzina	Co robimy	Dlaczego warto / wskazówki
07:15-09:15	Autobus do Ċirkewwa (port)	Wyruszcie wcześniej – Gozo autobusowo lubi bufor.
09:30-10:00	Prom: Ċirkewwa → Mġarr (Gozo)	Rejs ok. 25 min.
10:15-12:00	Victoria + Cittadella	Najlepszy „overview” wyspy z murów cytadeli.
12:00-12:45	Lunch w Victorii	Krótko i konkretnie.
13:00-14:20	Ġgantija (Xagħra)	Megalit starszy niż piramidy – must see na Gozo.
14:30-15:30	Solne stawiki (Salt Pans – Xwejni)	Geometryczne niecki w skale + widoki na północne wybrzeże.
16:00-17:30	Dwejra (Inland Sea / klify)	Surowe krajobrazy – najmocniejsze widoki Gozo.
18:00-20:15	Powrót: Mġarr → prom → Malta → Gżira	Zostawcie margines na przesiadki.

Dzień 5 - 22.03.2026 (nd) - Malta lokalnie: Ħaġar Qim + Dingli + Marsaxlokk + wylot

Godzina	Co robimy	Dlaczego warto / wskazówki
08:30-10:30	Ħaġar Qim (megalithy)	Jedno z najważniejszych stanowisk prehistorycznych na Malcie (bez Blue Grotto).
10:30-11:15	Przejazd na Dingli	Krótki dojazd/przesiadki wg rozkładu.
11:15-12:15	Dingli Cliffs	Klify i panorama - krótko, ale „konkretnie”.
12:15-13:15	Przejazd do Marsaxlokk	Najczęściej przez Valletta (przesiadka).
13:15-14:45	Marsaxlokk (niedzielny klimat)	Waterfront + łódki luzu; w niedzielę często targ - idealne na ostatni spacer.
14:45-15:30	Powrót po bagaże do Gżiry	Zależnie od checkoutu; bufor na autobus.
15:30-16:30	Dojazd na lotnisko	Cel: być na lotnisku ~2 h przed wylotem.
17:00	Wylot	Miłego powrotu!

Mapa z punktami + lista miejsc (w skrócie)

Mapa schematyczna z punktami z planu. Poniżej lista miejsc (kolejność orientacyjna).



- Hotel (Gżira) – baza noclegowa blisko Sliemy i dojazdów do Valletty.
- Valletta – stolica i najgęstsze „must see” w jednym miejscu.
- Birgu (Three Cities) – klimatyczne nabrzeże i uliczki po drugiej stronie portu.
- Popeye Village – filmowa wioska w Anchor Bay.
- Mdina – „Ciche miasto” w murach; obok Rabat.
- Dingli Cliffs – najwyższe klify Malty.
- Ħaġar Qim – megalityczne świątynie (prehistoria Malty).
- Marsaxlokk – rybackie miasteczko i kolorowe łódki luzu.
- Ċirkewwa – port na Gozo/Comino.
- Blue Lagoon (Comino) – turkusowa zatoka i spacerowe punkty widokowe.
- Gozo: Mġarr, Victoria/Cittadella, Ġgantija, Salt Pans (Xwejni), Dwejra – najciekawsze punkty wyspy.

Opisy i ciekawostki (krótko, konkretnie)

Każda atrakcja ma zwięzły opis + 3-6 ciekawostek/wskazówek. Bez lania wody.

Valletta

- Założona w XVI w. przez Zakon św. Jana po Wielkim Oblężeniu (1565).
- Jest obiektem UNESCO – zwarta, „do przejścia na piechotę” w 1-2 h + wnętrza.
- Upper Barrakka daje najlepszy widok na Grand Harbour i Trzy Miasta.
- Warto iść „bocznymi” ulicami – schody, balkony i świetne kadry fotograficzne.

St John's Co-Cathedral

- Z zewnątrz skromna, w środku jeden z najbardziej dekoracyjnych baroków w Europie.
- Słynie z obrazów Caravaggia (najbardziej znany: „Ścięcie św. Jana Chrzciela”).
- W środku bywa chłodniej – przydatna cienka bluza.

Birgu (Three Cities)

- Najstarsze „miejskie” serce portu – dużo ciszej niż w Valletcie, świetne na wieczór.
- Wąskie uliczki, widoki na marinę i klimat historycznej Malty.

Popeye Village (Anchor Bay)

- Zbudowana jako plan filmowy musicalu „Popeye” (1980) i przerobiona na atrakcję.
- Najlepiej wygląda w słońcu – mocne kolory + błękit zatoki.
- Zwykle nie trzeba tu wielu godzin: 2–2,5 h wystarczy na spokojnie.

Mdina + Rabat

- Mdina nazywana „Cichym Miastem” – mało aut, dużo klimatu i widoków z murów.
- Rabat obok jest bardziej „codzienny” – dobre miejsce na kawę/przekąskę.
- Wieczorem Mdina robi świetny klimat, ale na autobus lepiej wracać przed późną nocą.

Dingli Cliffs

- Najwyższe klify Malty – najlepsze na wiatr, panoramę i „oddech” od miast.
- Weźcie wiatrówkę – nawet przy ładnej pogodzie potrafi mocno wiać.

Ħaġar Qim

- Jedne z najważniejszych świątyń megalitycznych na Malcie (kilka tysięcy lat p.n.e.).
- Najlepiej zwiedzać bez pośpiechu – czytać krótkie tablice i ogarnąć układ świątyni.
- Dobre miejsce na „fotki ze skałą i morzem” w tle (zależnie od pogody).

Marsaxlokk

- Tradycyjne rybackie miasteczko ze słynnymi, kolorowymi łódkami luzu.
- W niedzielę zwykle największy ruch (targ/stragany) – super na ostatni dzień.
- Jeśli lubicie ryby/owoce morza – to tutaj najłatwiej o „tematyczną” kolację.

Comino - Blue Lagoon

- Najbardziej turkusowa woda w archipelagu – w marcu raczej do oglądania niż kąpieli.
- Najlepszy plan: rejs + krótki spacer po punktach widokowych (nie tylko stanie przy wodzie).
- Pogoda decyduje – przy wietrze rejsy potrafią wypaść, więc miejcie plan B.

Gozo - Victoria + Cittadella

- Najlepszy punkt „orientacyjny” na wyspie – z murów widać prawie całe Gozo.
- Warto zrobić szybki spacer po uliczkach wokół cytadeli (najlepsze kadry).

Gozo - Ġgantija

- Megalit często wymieniany wśród najstarszych wolnostojących budowli na świecie.
- Wrażenie robi skala bloków kamiennych i układ pomieszczeń/apsyd.

Gozo - Salt Pans (Xwejni)

- Charakterystyczne, geometryczne niecki wykute w skale – działają od wieków.
- Najlepiej wygląda przy niskim słońcu (kontrast i faktura skały).

Gozo - Dwejra (Inland Sea / klify)

- Surowe wybrzeże – jeden z najbardziej „krajobrazowych” punktów Gozo.
- Spacer po skałach = dobre buty; przy wietrze zachowajcie ostrożność.